

## Svolgimento ragionato

## 1. Geometria solida — prisma con cilindro inscritto

### SUPERFICIE TOTALE E VOLUME DI UN SOLIDO COMPOSTO

#### Capire la figura

Immagina un parallelepipedo a base quadrata con sopra appoggiato un cilindro. Dire che la base del cilindro è *inscritta* nella faccia superiore del prisma significa che il cerchio tocca i lati del quadrato senza sporgere: il **diametro del cerchio coincide con il lato del quadrato**. Quindi il raggio del cilindro vale

$$r = \frac{\ell}{2} = \frac{36}{2} = 18 \text{ cm.}$$

#### La sottigliezza importante

Quando incolliamo il cilindro sopra il prisma, **due superfici spariscono dalla vista**: la parte di base superiore del prisma che si trova sotto il cilindro, e la base inferiore del cilindro stesso. Non sono più superfici esterne del solido: non vanno contate.

Però attenzione: il cilindro è inscritto, non coincide con il quadrato. Sulla faccia superiore del prisma **resta scoperta una corona** — la parte di quadrato fuori dal cerchio — e quella sì che si vede.

#### LE 5 FACCE ESTERNE DEL SOLIDO

(1) base inferiore del prisma (quadrato intero) — (2) superficie laterale del prisma (4 rettangoli) — (3) corona quadrata sulla base superiore del prisma (quadrato — cerchio inscritto) — (4) superficie laterale del cilindro — (5) base superiore del cilindro (cerchio).

#### Calcolo del volume

Il volume è la somma dei due volumi: i due solidi sono incollati su una faccia (volume nullo), nessuna sovrapposizione.

Volume del prisma:

$$V_{\text{prisma}} = \ell^2 \cdot h_1 = 36^2 \cdot 30 = 1296 \cdot 30 = 38\,880 \text{ cm}^3.$$

Volume del cilindro:

$$V_{\text{cilindro}} = \pi r^2 \cdot h_2 = \pi \cdot 18^2 \cdot 40 = \pi \cdot 324 \cdot 40 = 12\,960 \pi \text{ cm}^3.$$

#### RISULTATO — VOLUME

$$V = 38\,880 + 12\,960 \pi \text{ cm}^3 \approx 79\,595 \text{ cm}^3.$$

Verifica numerica:  $12\,960 \cdot \pi \approx 40\,715,04$ , quindi  $V \approx 38\,880 + 40\,715,04 \approx 79\,595,04 \text{ cm}^3$ .

## Svolgimento ragionato

## Calcolo della superficie totale

Andiamo per pezzi, seguendo l'elenco dei cinque contributi.

(1) Base inferiore del prisma: quadrato di lato  $\ell$ .

$$S_1 = \ell^2 = 36^2 = 1296 \text{ cm}^2.$$

(2) Superficie laterale del prisma: quattro rettangoli identici di base  $\ell$  e altezza  $h_1$ .

$$S_2 = 4 \cdot \ell \cdot h_1 = 4 \cdot 36 \cdot 30 = 4320 \text{ cm}^2.$$

(3) Corona quadrata sulla base superiore del prisma: quadrato meno cerchio inscritto.

$$S_3 = \ell^2 - \pi r^2 = 1296 - 324 \pi \text{ cm}^2.$$

(4) Superficie laterale del cilindro: rettangolo «srotolato» di base  $2\pi r$  e altezza  $h_2$ .

$$S_4 = 2\pi r \cdot h_2 = 2\pi \cdot 18 \cdot 40 = 1440 \pi \text{ cm}^2.$$

(5) Base superiore del cilindro: il cerchio.

$$S_5 = \pi r^2 = 324 \pi \text{ cm}^2.$$

Somma:

$$S = 1296 + 4320 + (1296 - 324 \pi) + 1440 \pi + 324 \pi.$$

Raccogliamo separatamente i termini razionali e quelli con  $\pi$ :

- termini razionali:  $1296 + 4320 + 1296 = 6912$ ;
- termini con  $\pi$ :  $-324 + 1440 + 324 = 1440$ , quindi  $1440 \pi$ .

## OSSERVAZIONE

I termini  $-324 \pi$  della corona e  $+324 \pi$  del cerchio del cilindro si semplificano. È coerente: geometricamente è lo stesso cerchio, "preso una volta sì e una volta no".

## RISULTATO – SUPERFICIE TOTALE

$$S = 6912 + 1440 \pi \text{ cm}^2 \approx 11\,436 \text{ cm}^2.$$

Verifica numerica:  $1440 \cdot \pi \approx 4523,89$ , quindi  $S \approx 6912 + 4523,89 \approx 11\,435,89 \approx 11\,436 \text{ cm}^2$ .

## Svolgimento ragionato

## 2. Probabilità — estrazione di due carte

### CON E SENZA REINSERIMENTO DAL MAZZO NAPOLETANO

#### Inquadrare il problema

Il mazzo napoletano ha **40 carte**: quattro semi (denari, coppe, spade, bastoni), ciascuno con 10 carte (asso, 2, 3, 4, 5, 6, 7, fante, cavallo, re). Le **figure** sono soltanto *fante*, *cavallo* e *re*: **l'asso non è una figura**.

Convieni introdurre due insiemi:

- $A$  = insieme delle figure di spade = {fante di spade, cavallo di spade, re di spade}, con  $|A| = 3$ ;
- $B$  = insieme degli assi = {asso di denari, asso di coppe, asso di spade, asso di bastoni}, con  $|B| = 4$ .

#### ATTENZIONE AL DOPPIO CONTEGGIO

Gli insiemi  $A$  e  $B$  sono **disgiunti**:  $A \cap B = \emptyset$ , perché l'asso di spade sta in  $B$  ma *non* sta in  $A$  (l'asso non è una figura). Non c'è quindi nessuna carta in comune fra "figure di spade" e "assi": non rischiamo di contarla due volte.

L'evento  $E$  chiede che, fra le due carte estratte, una appartenga ad  $A$  e l'altra a  $B$ , **senza importare l'ordine**. Possiamo allora scrivere

$$P(E) = P(1^{\text{a}} \in A \text{ e } 2^{\text{a}} \in B) + P(1^{\text{a}} \in B \text{ e } 2^{\text{a}} \in A).$$

#### Caso (a) — con reinserimento

Se la prima carta viene rimessa nel mazzo, le due estrazioni sono **indipendenti**: il mazzo torna sempre a 40 carte e ogni estrazione vede gli stessi insiemi.

Probabilità del primo addendo:

$$P(1^{\text{a}} \in A) \cdot P(2^{\text{a}} \in B) = \frac{3}{40} \cdot \frac{4}{40} = \frac{12}{1600} = \frac{3}{400}.$$

Probabilità del secondo addendo (per simmetria, stesso valore):

$$P(1^{\text{a}} \in B) \cdot P(2^{\text{a}} \in A) = \frac{4}{40} \cdot \frac{3}{40} = \frac{12}{1600} = \frac{3}{400}.$$

Sommando i due contributi:

$$P(E)_{(a)} = \frac{3}{400} + \frac{3}{400} = \frac{6}{400} = \frac{3}{200}.$$

## Svolgimento ragionato

## RISULTATO – CASO (A) CON REINSERIMENTO

$$P(E)_{(a)} = \frac{3}{200} = 0,015 = 1,5\%.$$

## Caso (b) – senza reinserimento

Se la prima carta *non* viene rimessa, il mazzo si riduce a 39 carte e la composizione cambia a seconda della prima estrazione. Le due estrazioni sono **dipendenti** e si lavora con probabilità condizionate.

**Primo addendo** – prima carta in **A**, seconda in **B**. Dopo aver estratto una figura di spade, restano **39** carte e tutti e **4** gli assi sono ancora nel mazzo (l'asso di spade non era una figura, non lo abbiamo tolto):

$$P(1^a \in A) \cdot P(2^a \in B \mid 1^a \in A) = \frac{3}{40} \cdot \frac{4}{39} = \frac{12}{1560} = \frac{1}{130}.$$

**Secondo addendo** – prima carta in **B**, seconda in **A**. Dopo aver estratto un asso, restano **39** carte e tutte e **3** le figure di spade sono ancora nel mazzo (l'asso estratto non era una figura di spade):

$$P(1^a \in B) \cdot P(2^a \in A \mid 1^a \in B) = \frac{4}{40} \cdot \frac{3}{39} = \frac{12}{1560} = \frac{1}{130}.$$

Sommando:

$$P(E)_{(b)} = \frac{1}{130} + \frac{1}{130} = \frac{2}{130} = \frac{1}{65}.$$

## RISULTATO – CASO (B) SENZA REINSERIMENTO

$$P(E)_{(b)} = \frac{1}{65} \approx 0,01538 \approx 1,54\%.$$

## CONFRONTO FRA I DUE CASI

Senza reinserimento la probabilità è leggermente **più alta** ( $1/65 > 3/200$ ). Intuitivamente: dopo aver estratto una carta "favorevole" (in **A** o in **B**), il denominatore della seconda probabilità si riduce a 39, mentre il numeratore resta intatto (perché gli insiemi sono disgiunti). Il rapporto cresce.

### 3. Equazioni di primo grado

#### RISOLUZIONE E CLASSIFICAZIONE

##### Metodo

Per ciascuna equazione: (i) si calcola il minimo comune multiplo dei denominatori e si moltiplica entrambi i membri per esso, eliminando le frazioni; (ii) si svolgono i prodotti e si raccolgono i termini

## Svolgimento ragionato

con  $x$  a sinistra e i numeri a destra; (iii) si determina  $x$ . Un'equazione è **determinata** se ammette un'unica soluzione, **indeterminata** se è verificata da ogni  $x$ , **impossibile** se non è mai verificata.

## Equazione (a)

$$\frac{3+x}{3} = \frac{2-x}{4} + \frac{2x-3}{5}$$

Il **mcm**(3, 4, 5) = 60. Moltiplichiamo entrambi i membri per 60:

$$20(3+x) = 15(2-x) + 12(2x-3).$$

Sviluppiamo i prodotti:

$$60 + 20x = 30 - 15x + 24x - 36.$$

Semplifichiamo il secondo membro:  $30 - 36 = -6$  e  $-15x + 24x = 9x$ . Quindi

$$60 + 20x = -6 + 9x.$$

Portiamo i termini con  $x$  a sinistra e i numeri a destra:

$$20x - 9x = -6 - 60 \implies 11x = -66 \implies x = -6.$$

## VERIFICA

Sostituendo  $x = -6$ :

$$\begin{aligned} \text{primo membro} &= \frac{3+(-6)}{3} = \frac{-3}{3} = -1; \\ \text{secondo membro} &= \frac{2-(-6)}{4} + \frac{2 \cdot (-6) - 3}{5} = \frac{8}{4} + \frac{-15}{5} = 2 + (-3) = -1. \end{aligned}$$

I due membri coincidono.

## RISULTATO – EQUAZIONE (A)

$x = -6$  · equazione **determinata**.

## Equazione (b)

$$\frac{1}{20} + \frac{2x-4}{5} + \frac{3}{4}x = \frac{1}{2}x + \frac{3+3x}{10}$$

Il **mcm**(20, 5, 4, 2, 10) = 20. Moltiplichiamo entrambi i membri per 20:

$$1 + 4(2x-4) + 15x = 10x + 2(3+3x).$$

Sviluppiamo i prodotti:

$$1 + 8x - 16 + 15x = 10x + 6 + 6x.$$

Semplifichiamo: a sinistra  $1 - 16 = -15$  e  $8x + 15x = 23x$ ; a destra  $10x + 6x = 16x$ . Quindi

## Svolgimento ragionato

$$-15 + 23x = 6 + 16x.$$

Portiamo  $x$  a sinistra e numeri a destra:

$$23x - 16x = 6 + 15 \implies 7x = 21 \implies x = 3.$$

## VERIFICA

Sostituendo  $x = 3$ :

$$\begin{aligned} \text{primo membro} &= \frac{1}{20} + \frac{2 \cdot 3 - 4}{5} + \frac{3}{4} \cdot 3 = \frac{1}{20} + \frac{2}{5} + \frac{9}{4} = \frac{1 + 8 + 45}{20} = \frac{54}{20} = \frac{27}{10}; \\ \text{secondo membro} &= \frac{1}{2} \cdot 3 + \frac{3 + 3 \cdot 3}{10} = \frac{3}{2} + \frac{12}{10} = \frac{15 + 12}{10} = \frac{27}{10}. \end{aligned}$$

I due membri coincidono.

## RISULTATO – EQUAZIONE (B)

$x = 3$  · equazione **determinata**.

## PROMEMORIA – CLASSIFICAZIONE DI UN'EQUAZIONE DI PRIMO GRADO

Dopo aver portato tutto nella forma  $ax = b$ : se  $a \neq 0$  l'equazione è **determinata** con unica soluzione  $x = b/a$ ; se  $a = 0$  e  $b = 0$  è **indeterminata** (vera per ogni  $x$ ); se  $a = 0$  e  $b \neq 0$  è **impossibile**. In entrambe le equazioni di questo esercizio abbiamo  $a \neq 0$ , quindi sono determinate.